**Capítulo 3 Una Extensión RIA para la metodología web MoWebA**

Se ha visto en la sección final del capítulo anterior, una breve introducción de los alcances de la metodología web MoWebA, presentando sus diferentes capas y fases de desarrollo y transformación. Se ha mencionado el hecho de que MoWebA resulta ser una metodología bastante maleable para llevar a cabo extensiones que le permiten de cierto modo, mantenerse vigente con los nuevos avances que constantemente afectan a las aplicaciones web. También se ha tenido en cuenta el hecho que las RIA forman parte de esa evolución y que las metodologías web basadas en MDD/MDA necesitan tener en cuenta estos cambios.

Dentro de las diversas características que presentan las RIA, las presentaciones enriquecidas toman un papel preponderante, debido a que esta característica es la que presenta ese dinamismo e interactividad que diferencia en contrapartida a las aplicaciones de la web 1.0. Los widgets interactivos colaboran de manera notable a este enriquecimiento, tanto es así que en la actualidad es difícil encontrar aplicaciones web, que carezcan de estos elementos para la interfaz de usuario.

Sin embargo, se ha visto que las diversas metodologías presentadas basadas en MDD/MDA ofrecen cobertura con respecto a los diversos tipos de widgets existentes, pero u bien, los mecanismos de extensión para la cobertura, son muy tediosos, con numerosas cadenas de transformaciones M2M y M2T; por ejemplo para el caso de OOH4RIA, u bien las herramientas para llevar a cabo el enriquecimiento son de uso propietario; por ejemplo WebML+ RUX o UWE+ RUX. También se ha notado que muchas de las transformaciones M2T no se llevan a cabo automáticamente sino de manera semiautomática o manual, como es el caso de UWE con patrones.

La capa de presentación de MoWebA contiene en la actualidad diversos elementos para la interfaz de usuario que son de uso común en la aplicaciones web 1.0. En este capítulo se presentarán nuevos elementos que forman parte de la extensión propuesta, precisamente los widgets comunes en las RIA que fueron presentados en la sección anterior. Los nombres de tales widgets (accordion, tabs, autocomplete, datePicker, tooltip y el fieldLiveValidation) serán presentados en MoWebA como richAccordion, richTabs, richAutoSuggest, richDatePicker, richToolTip y richFieldLiveValidation respectivamente.

Primeramente se dará a conocer la sintaxis abstracta de MoWebA para el modelado de los elementos de presentación, precisamente el metamodelo de presentación, que abarca a los metamodelos de contenido (content) y posicionamiento (layout) para luego continuar con los perfiles (profiles) UML para la representación de la sintaxis concreta de la presentación; tanto para el contenido como así también el posicionamiento. Se cerrará el capítulo con algunos ejemplos de algunos PIM obtenidos a partir de los perfiles de MoWebA y una breve discusión acerca del enfoque tomado para el modelado de widgets con MoWebA.

**3.1 – Extensiones a la capa de presentación de MoWebA.**

La capa de presentación de MoWebA, comprende a los metamodelos de contenido y posicionamiento. El metamodelo de contenido ofrece los distintos elementos para la interfaz de usuario web y que originalmente contienen elementos comunes para la representación de interfaces para la web 1.0. Entre estos elementos tenemos, entradas de texto, entradas de selección (choices y dropboxes) , elementos multimedia como audio y video, entre otros. En el metamodelo de posicionamiento los distintos elementos del metamodelo de contenido, pueden ser parametrizados con características de posicionamiento que definen las regiones en la cuales las distintas porciones de página serán presentadas al cliente.

El objetivo de este trabajo de tesis es agregar nuevos elementos al metamodelo de contenido, precisamente elementos de la web 2.0, que son los widgets interactivos y la validación en el lado cliente de formularios. Estos nuevos elementos serán modelados en primera instancia y luego traducidos a código por medio de una transformación M2T. Las extensiones se llevarán a cabo en el metamodelo de contenido para obtener la nueva representación de la sintaxis abstracta como así también a su correspondiente perfil que permitirá el modelado de la sintaxis concreta, precisamente los diversos modelos PIM representados con diagramas UML.

3.2.2 - El metamodelo de contenido de MoWebA.

3.3.3 - El perfil para el modelado de contenido en MoWebA (Content profile).

3.3.\* El metamodelo de posicionamiento de contenido en MoWeba.

3.3.\* El pérfil de posicionamiento de contenido en MoWebA (Layout profile)

3\* Modelado de interfaces de usuario con MoWebA.

3\* Conclusiones